**TALLER DE ESTADÍSTICA 9°**(Probabilidad)
Prof. José David Ojeda M.

1. En un juego de azar se lanzan 4 monedas iguales al aire, quien obtenga cara (C) o sello (S) en todas las monedas gana el valor apostado.



* 1. Determinar el conjunto del espacio muestral para el juego de las cuatro monedas.
	2. Hallar la probabilidad de ganar el juego.
	3. Hallar la probabilidad de obtener una cara y tres sellos.
	4. Hallar la probabilidad de obtener dos caras y dos sellos.
1. Se lanzan dos dados de 6 caras.
	1. Cual es la probabilidad de obtener un número par sumando los valores de ambos dados.
	2. Cual es la probabilidad de obtener el mismo valor en ambos dados.
	3. Cual es la probabilidad de obtener 3 o 4 sumando los valores de ambos dados.
2. Una urna tiene ocho bolas rojas, 5 amarilla y siete verdes. Si se extrae una bola al azar calcular la probabilidad de:
	1. Sea roja.
	2. Sea verde.
	3. Sea amarilla.
	4. No sea roja.
	5. No sea amarilla.
3. En una urna hay 15 cartas numeradas de 2 al 16. Extraemos una bola al azar y observamos el número que tiene.
	1. ¿Cual es la probabilidad de sacar un número par?
	2. ¿Cual es la probabilidad de sacar un número impar?
	3. ¿Cual es la probabilidad de obtener un número primo?
	4. ¿Cual es la probabilidad de obtener un número impar menor que 9?
4. En una clase de matemáticas hay 12 jóvenes morenos, 8 rubios, 4 castaños y 1 pelirrojo. El profesor saca al tablero a uno de ellos de forma aleatoria.
	1. ¿Cuál es la probabilidad de que sea rubio?
	2. ¿Cuál es la probabilidad de que no sea moreno?
	3. ¿Cuál es la probabilidad de que sea castaño?
	4. ¿Cuál es la probabilidad de que no sea pelirrojo ni rubio?

**Nota: Determinar para cada uno de los casos, el espacio muestral, definir el evento y hacer uso adecuado de la fórmula para el cálculo de la probabilidad.**